

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE

Scuola Infanzia, Primaria e Secondaria I Grado

Istituto a Indirizzo Musicale

87010 TERRANOVA DA SIBARI (CS)

Tel. 0981/957354 - FAX 0981/955092 – Via Orto S. Antonio Cod. Fisc.: 94006030780 –

Cod. Mecc.CSIC842008 Sito web: <https://www.icterranovadasibari.edu.it>

Email: csic842008@istruzione.it - Codice Univoco UFL1E5

I. C. S. TERRANOVA DA SIBARI
Prot. 0004636 del 03/11/2023
IV (Uscita)

Agli alunni e alle famiglie delle classi prime
Scuola Secondaria di Primo Grado
Ai docenti interessati
e p.c. ai docenti del Collegio Docenti
Al Personale ATA
Al DSGA
Al sito web

Oggetto: Comunicazione Partecipazione delle classi prime della Scuola Secondaria di Primo Grado ai “Campionati Nazionali di Problem Solving” (OPS)

Si porta a conoscenza che il Nostro Istituto, nel corrente anno scolastico 2023/2024, propone la partecipazione delle classi prime della Scuola Secondaria di Primo Grado ai “Campionati Nazionali di Problem Solving” (OPS), un progetto di informatica che promuove competenze chiave per la soluzione di problemi attraverso modelli, metodi e strumenti informatici.

“Le competizioni” hanno lo scopo di stimolare la crescita delle competenze di problem solving, favorire lo sviluppo e la diffusione del pensiero computazionale, promuovere la diffusione della cultura informatica come strumento di formazione nei processi educativi (metacompetenze).

“Le competizioni” si suddividono in gare di Problem solving “classiche” (risoluzione di problemi), gare di coding, gare di programmazione, gare di maker.

Per la partecipazione alle Gare di Problem solving “classiche” (risoluzione di problemi) si formeranno, in ciascuna classe, squadre costituite da n. 4 componenti, tenendo conto della parità di genere.

Il Referente dell’istituto per il progetto di cui trattasi, Prof.ssa Stefania Raschi, cura la registrazione dell’istituzione scolastica sul sito: <https://www.olimpiadiproblemsolving.it>., effettuando sul portale dedicato, una distinta registrazione per ciascun plesso.

Le gare si articolano in tre fasi (istituto, regionale e nazionale) e sono precedute da un periodo di allenamento.

I docenti sono invitati a coinvolgere nel periodo di allenamento tutti gli studenti della classe.

Le prove di istituto si svolgeranno in orario curriculare, hanno la durata di 120 minuti e consistono nella risoluzione di n. 13 problemi per la gara a squadre e di n. 8 problemi per la gara individuale, scelti dal Comitato tecnico-scientifico.

Le prove regionali e la finale nazionale hanno la durata di 90 minuti (verranno pubblicate note tecniche per ulteriori indicazioni), con la stessa tipologia di problemi proposti nel corso delle gare precedenti.

Durante lo svolgimento delle prove (gare di istituto, gare regionali) le squadre e gli studenti partecipanti possono servirsi di propri dispositivi digitali collegati a Internet.

Le gare regionali si svolgeranno online.

Le finali nazionali, in presenza, saranno disputate utilizzando i computer dei laboratori del Corso di Studi in Ingegneria e Scienze Informatiche di Cesena, Università di Bologna, collegati a Internet e di eventuali ulteriori computer portatili privi di collegamento a Internet.

Le gare sono gestite da un sistema *web-based* che eroga i quesiti, corregge le risposte e formula le classifiche.

Una ulteriore modalità di partecipazione alle OPS è orientata al coding, al mondo dei maker e alla programmazione e consiste:

- a) nell'ideazione e implementazione di un programma, a partire da indicazioni formulate e diffuse dal Comitato tecnico-scientifico;
- b) b) nella progettazione di circuiti con al centro una board Arduino compatibile per la risoluzioni di un tema proposto dal Comitato tecnico-scientifico. La partecipazione a queste gare è unicamente a squadre, senza il vincolo dei 4 componenti.

La consegna avviene online, seguendo le indicazioni riportate sul sito delle OPS.

Gare di Problem solving “classiche” (risoluzione di problemi)

Ogni prova si articola in “Esercizi” e questi saranno di difficoltà crescente col succedersi delle prove, al fine di facilitare l'apprendimento di nuove competenze e favorire la nascita e lo sviluppo delle eccellenze.

Gli argomenti proposti sono allineati con quelli adottati nelle indagini e nelle competizioni nazionali e internazionali riguardanti la capacità di problem solving.

Le fasi della competizione sono le seguenti:

- a) Allenamenti - Gli studenti accedono agli allenamenti, con le modalità ritenute più opportune dai rispettivi docenti, per consentire la conoscenza dei contenuti e l'approccio metodologico della competizione.
- b) Gare di Istituto - Le gare di Istituto hanno lo scopo di creare la squadra e di preparare fino a n. 3 studenti (gara individuale) che rappresenteranno l'istituzione scolastica alla gara regionale, per ogni livello di competizione.

Per l'a.s. 2023-2024, la fase di Istituto si articola su quattro prove, sia per la sezione a squadre che per la sezione individuale, che si svolgeranno secondo il seguente calendario:

Secondaria di 1° grado	Gara a squadre	Gara individuale
GARA 1	21 novembre	23 novembre
GARA 2	12 dicembre	13 dicembre
GARA 3	24 gennaio	26 gennaio
GARA 4	21 febbraio	23 febbraio

La partecipazione alle gare di istituto è fortemente raccomandata perché esse propongono un percorso di preparazione alle selezioni regionali.

L'Istituzione scolastica individua, entro l'11 marzo 2024, le squadre e gli studenti che partecipano alla fase regionale.

c) Gare regionali

Le gare regionali si svolgeranno online presso le singole istituzioni scolastiche.

Alla fase regionale partecipano una squadra e fino a tre studenti (per la sezione individuale della Scuola Secondaria di I e II grado) per ogni Istituzione scolastica registrata sul sito.

Nel caso di Istituti scolastici composti da più plessi è consentita la partecipazione di una squadra e fino a tre studenti (gara individuale) per ciascun plesso e/o indirizzo.

La fase regionale si svolge secondo il seguente calendario nelle scuole partecipanti:

GARA 5 (regionale)

18 marzo - Secondaria 1° grado squadre

22 marzo - Secondaria 1° grado individuale

d) Finale nazionale

Accede alla finale nazionale a squadre, per ciascun livello scolastico, la migliore squadra classificata nella selezione regionale, purché con punteggio superiore alla media nazionale.

Accede alla finale individuale, per i due livelli previsti, il primo classificato di ogni regione, purché con punteggio superiore alla media nazionale.

Nel caso di ex-aequo, verrà scelta la squadra e/o alunno più giovane.

La finale nazionale si terrà in presenza, nel mese di aprile, presso i laboratori del Corso di Studi in Ingegneria e Scienze Informatiche di Cesena, Università di Bologna, con modalità che verranno comunicate in seguito, secondo il seguente calendario:

GARA 6 (finale e premiazione)

13 aprile - Scuola Secondaria di I grado (squadre ed individuale)

Il docente Referente di istituto è la Prof.ssa Stefania Raschi

I docenti referenti di ciascun plesso sono:

Prof.ssa Andreaa Ionescu - Plesso Terranova da Sibari

Prof. Domenico Pignataro - Plesso Tarsia

Prof.ssa Jane Rossi - Plesso San Lorenzo del Vallo

Per ulteriori ed eventuali chiarimenti si può fare riferimento alla Referente di istituto o ai referenti di ciascun plesso come sopra elencati.

Cordiali saluti

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Maria Letizia Belmonte

*(Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ai sensi dell'art. 3, comma 2, del D.Lgs. 39/93)*